



GAMEBOOK

Spielsystem 6:6; 6-6 P1/P1

Impressum:

Autor: Johannes Nowotny
Herausgeber: Swiss Volley
Kontakt: info@volleyball.ch
Version: 2018.2
30.06.2018

Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis.....	3
1 Allgemein.....	4
2 Annahmeriegel & Angriff aus Annahme.....	5
2.1 Regelkunde für die Situation K1.....	5
2.2 Annahmeriegel mit 4 Spieler.....	6
2.3 Annahmeriegel mit 3 Spielerinnen.....	6
3 Block/ Verteidigungssysteme.....	7
3.1 Angriff über unsere Pos 2.....	7
3.2 Angriff über unsere Pos 3.....	7
3.3 Angriff über unsere Pos 4.....	8

1 Allgemein

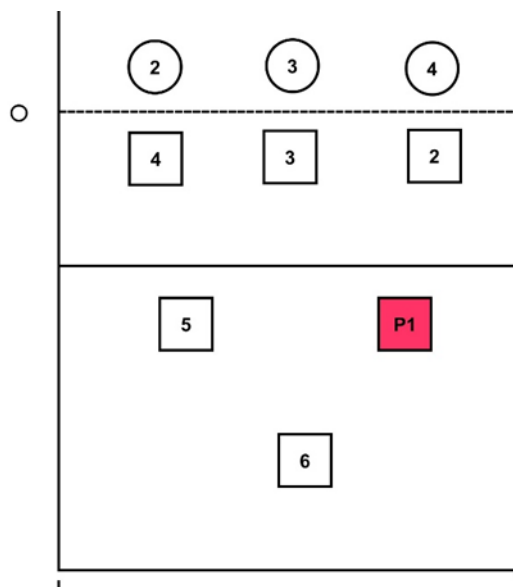
Das vorliegende Gamebook und die dazugehörige Saisonplanung sowie Übungen im Swiss Volley Online Trainingsplaner eignen sich für Gruppen mit folgendem Niveau:

- Übergang vom Anfänger zu den Fortgeschrittenen;
- Spielen am Grossfeld (6 vs 6) im zweiten Jahr;

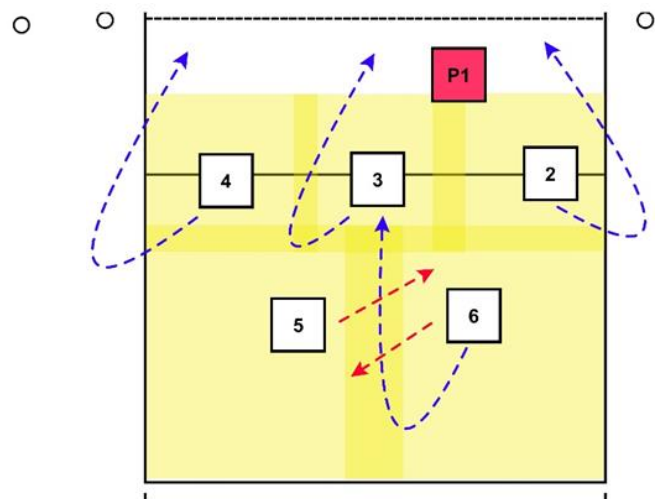
Die besonderen Eigenheiten des **6:6; 6-6; P1 (K1/ K2)** sind:

- Alle Spielerinnen¹ spielen alle Positionen, es gibt keine Spezialisierung.
- Aus der Annahme (K1) und nach der Verteidigung (K2) spielt die Spielerin oder der Spieler auf Position 1 zu. Wenn die Zuspielerin oder der Zuspieler den 1. Ballkontakt hat, spielt die Position 5 zu.

Basisposition (K2)
Gegnerische Zuspielerin vorne



Gratisballsituation



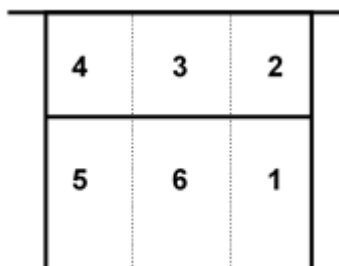
¹ Aus Gründen der Lesbarkeit wird in diesem Dokument ausschliesslich die weibliche Form verwendet, die Aussagen sind jedoch sowohl für männliche als auch für weibliche Personen gültig.

2 Annahmeriegel & Angriff aus Annahme

2.1 Regelkunde für die Situation K1

FIVB Volleyball Rules, Art 7.4.:

In dem Moment, in dem die Servicespielerin den Ball schlägt, muss jede Mannschaft, ausgenommen der Aufschlagspielerin, in ihrem eignen Feld entsprechend der Rotationsfolge aufgestellt sein.



Die Rotationsfolge teilt das Team in drei Vorderspielerinnen (links: Position 4, Mitte: Position 3, rechts: Position 2) und drei Hinterspielerinnen (links: Position 5, Mitte: Position 6, rechts: Position 1) ein.

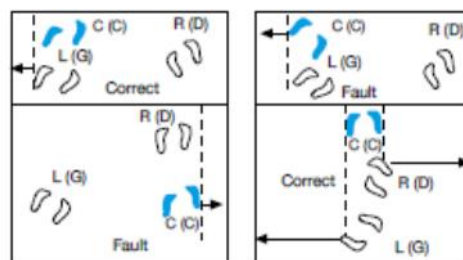
Es ist entscheidend, dass sich jede Hinterspielerin weiter entfernt vom Netz befindet als die entsprechende Vorderspielerin. Zusätzlich müssen sich die Vorderspielerinnen und Hinterspielerinnen seitlich entsprechend der Rotationsfolge (Pos 2 - Pos 3 - Pos 4 und Pos 1 - Pos 6 - Pos 5) aufstellen.

Dabei wird die Position der Spielerinnen durch die Stellung der den Boden berührenden Füße wie folgt bestimmt und kontrolliert:

- ➔ Bei jeder Vorderspielerin muss zumindest ein Teil ihres Fusses der Mittellinie näher sein als die Füße der jeweiligen Hinterspielerin.



- ➔ Bei jeder rechten oder linken Spielerin muss zumindest ein Teil ihres Fusses der rechten bzw. linken Seitenlinie näher sein als die Füße der Mittelspielerin der entsprechenden Reihe.



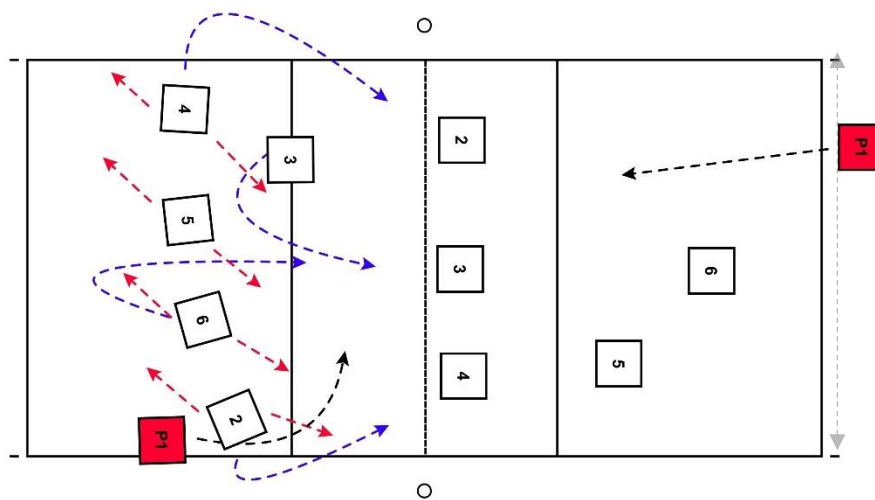
2.2 Annahmeriegel mit 4 Spieler

Generell ist darauf zu achten, dass sich die Annahmespielerinnen zur Servicespielerin orientieren und die Annahmearbeiten klar definiert sind. Ideal haben alle Annahmespielerinnen den gleichen Abstand zur Servicespielerin.

Auf den folgenden zwei Seiten sind die Aufstellungen grafisch dargestellt. Auf der linken Seite der Grafik ist jeweils die Annahmesituation mit der Zuordnung der Annahmehbereiche (rote Pfeile) und der typische Angriff nach guter Annahme (blaue Pfeile) aufgezeigt (K1).

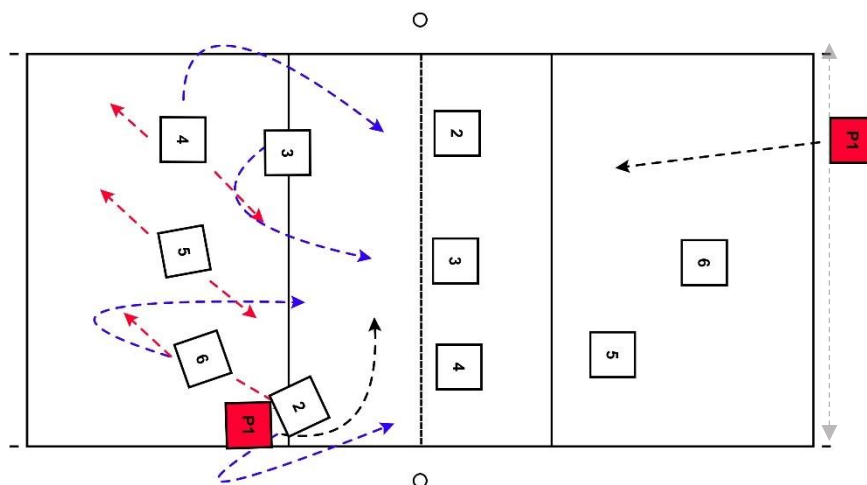
Auf der rechten Seite ist die Service-/ Blocksituation mit ihren Wechseln nach dem Service für die gleiche Rotation ersichtlich (K2).

2.2.1 P1



2.3 Annahmeriegel mit 3 Spielerinnen

2.3.1 P1



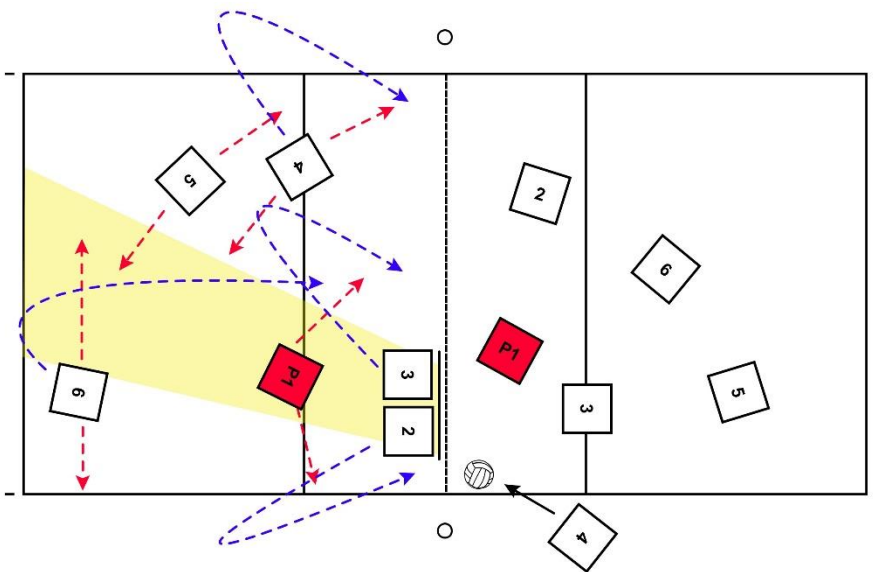
3 Block/ Verteidigungssysteme

Auf der linken Seite der Grafik sind das Block/Verteidigungssystem, die Zuordnung der Verteidigungsbereiche (rote Pfeile) und der typische Angriff nach guter Verteidigung (blaue Pfeile) dargestellt.

Auf der rechten Seite ist die Angriffssicherung für den entsprechenden Angriff dargestellt.

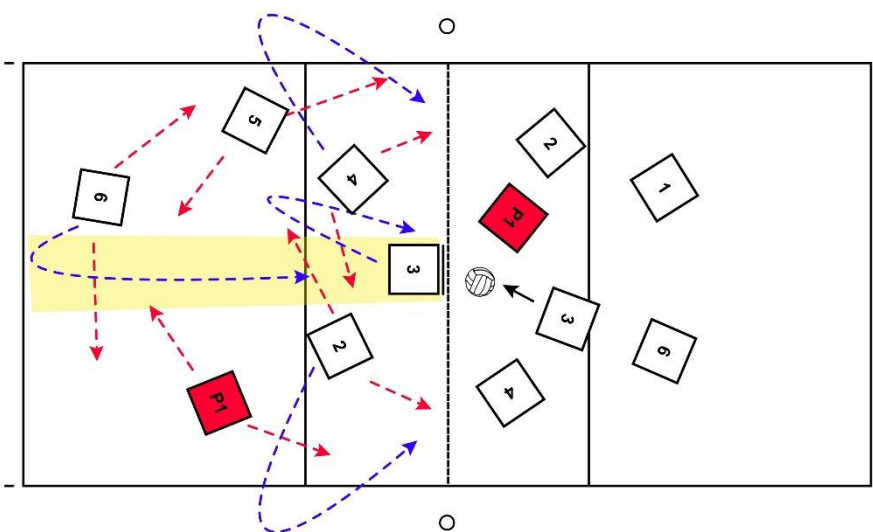
3.1 Angriff über unsere Pos 2

3.1.1 Doppelblock Diagonal, mit Fintensicherung, mit Kompensation

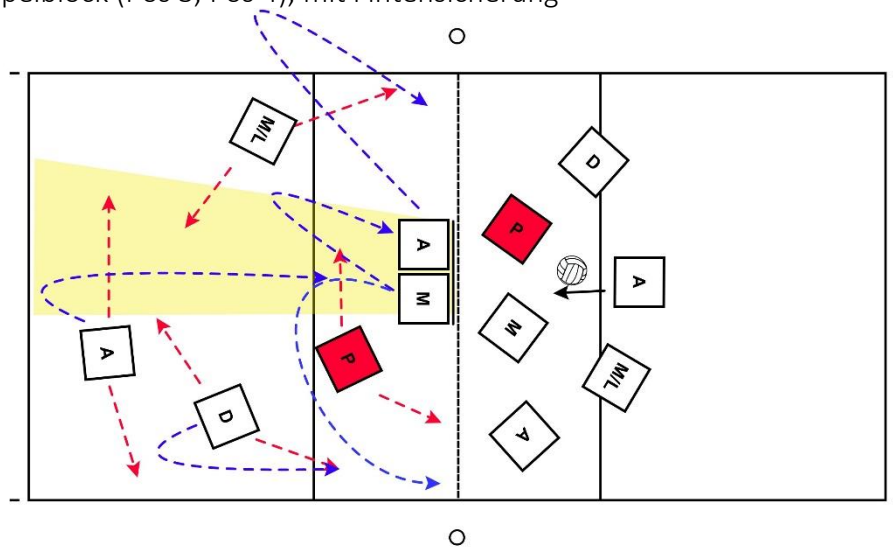


3.2 Angriff über unsere Pos 3

3.2.1 Einzelblock, mit Fintensicherung



3.2.2 Doppelblock (Pos 3, Pos 4), mit Fintensicherung



3.3 Angriff über unsere Pos 6

3.3.1 Doppelblock Diagonal, mit Fintensicherung, mit Kompensation

